

**Kriteriji ocjenjivanja  
programiranja (A) - Logo  
5. - 8. Razred**

# Programski jezik Logo

## 5. RAZRED

### Nastavna cjelina: **RJEŠAVANJE PROBLEMA I PROGRAMIRANJE (A)**

	<b>Usvojenost sadržaja</b>	<b>Primjena znanja</b>
<b>Dovoljan (2)</b>	<p><i>Prisjeća se osnovnih pojmova uz pomoć nastavnika.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- nabraja naredbe za kretanje: naprijed, nazad, lijevo, desno</li> <li>- shvaća značenje FD, BK i upotrebu uz pomoć nastavnika</li> <li>- opisuje osnovne naredbe fd, bk</li> </ul>	<p><i>Radi uz pomoć i ne uočava greške samostalno.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- crta osnovne geometrijske likove (kvadrat, trokut, pravokutnik) korištenjem naredbi za kretanje uz pomoć</li> <li>- prepoznaje naredbe ali bez razumijevanja</li> </ul>
<b>Dobar (3)</b>	<p><i>Poznaje osnovne pojmove.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- opisuje osnovne naredbe za kretanje LT, RT i shvaća njihovo značenje</li> <li>- upotrebljava naredbu za ponavljanje na razini primjene</li> <li>- prepoznaje ostale naredbe uz pomoć</li> </ul>	<p><i>Radi uz povremenu pomoć, greške uočava, i ispravlja ih uz pomoć nastavnika.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- piše program za crtanje osnovnih geom. likova i njihovih nizova uz pomoć naredbe za ponavljanje</li> <li>- uočava i uklanja greške uz pomoć nastavnika</li> </ul>
<b>Vrlo dobar(4)</b>	<p><i>Poznaje sve nastavne sadržaje, ali ih ne povezuje sa sličnim sadržajima.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- objašnjava sve naredbe</li> <li>- upotrebljava naredbu za odluku samo na poznatim primjerima</li> </ul>	<p><i>Primjenjuje stečeno znanje, samostalno uočava pogreške i ispravlja ih.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- izrađuje složenije procedure - crta kvadrat, trokut, pravokutnik i nizove likova s jednom ulaznom vrijednošću</li> <li>- primjenjuje usvojeno znanje u poznatim situacijama i zadacima</li> </ul>
<b>Odličan (5)</b>	<p><i>Povezuje usvojeno znanje sa drugim sličnim sadržajima.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- poznaje sve naredbe LOGO-a</li> <li>- samostalno rješava sve postavljene probleme</li> <li>- uočava uzročno-posljedične veze pri iznošenju gradiva</li> <li>- odgovara na pitanja</li> <li>- samostalno povezuje sve naredbe u cjelinu</li> <li>- samostalno proširuje znanje i traži nove problemske zadatke.</li> </ul>	<p><i>Kreativno primjenjuje usvojene vještine u novim situacijama.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- samostalno i točno piše i složenije procedure za crtanje nizova i likova s više ulaznih vrijednosti</li> <li>- koristi naredbu odluke u jednostavnim zadacima</li> <li>- kreativno primjenjuje naredbe i smišlja nove probleme</li> </ul>

## Programski jezik Logo

<b>6.RAZRED</b>		
<b>Nastavna cjelina: RJEŠAVANJE PROBLEMA I PROGRAMIRANJE (A)</b>		
	<b>Usvojenost sadržaja</b>	<b>Primjena znanja</b>
<b>Dovoljan (2)</b>	<p><i>Prisjeća se osnovnih pojmova uz pomoć nastavnika.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- prepoznaje osnovne naredbe za 3D kretanje kornjače, crtanje kocke i rotaciju</li> <li>- razumije najjednostavnije sadržaje</li> </ul>	<p><i>Radi uz pomoć i ne uočava greške samostalno.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- primjenjuje prije naučene naredbe uz pomoć nastavnika</li> <li>- rješava najjednostavnije zadatke uz mogućnost pogreške</li> <li>- uklanja greške uz pomoć nastavnika</li> </ul>
<b>Dobar (3)</b>	<p><i>Poznaje osnovne pojmove.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- opisuje osnovne 3D naredbe za crtanje uz djelomično razumijevanje</li> <li>- prepoznaje ostale naredbe uz pomoć nastavnika</li> </ul>	<p><i>Radi uz povremenu pomoć, greške uočava, i ispravlja ih uz pomoć nastavnika.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- rješava osnovne zadatke pomoću petlji i rotacije</li> <li>- prepoznaje pogreške i ispravlja uz pomoć nastavnika.</li> <li>- koristi literaturu uz pomoć nastavnika.</li> </ul>
<b>Vrlo dobar(4)</b>	<p><i>Poznaje sve nastavne sadržaje, ali ih ne povezuje sa sličnim sadržajima.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- poznaje sve naredbe na razini primjene uz razumijevanje uočava uzročno-posljedičnih veza</li> <li>- opisuje naredbe za rad s više kornjača</li> <li>- donosi zaključke uz pomoć nastavnika</li> </ul>	<p><i>Primjenjuje stečeno znanje, samostalno uočava pogreške i ispravlja ih.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- primjenjuje različite tipove podataka i osnovne naredbe za rad s listama</li> <li>- samostalno usvojene sadržaje primjenjuje na praktične zadatke</li> <li>- daje praktična rješenja uz povremenu pomoć učitelja</li> </ul>
<b>Odličan (5)</b>	<p><i>Povezuje usvojeno znanje sa drugim sličnim sadržajima.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- poznaje sve naredbe predviđene programom i samostalno rješava sve postavljene probleme.</li> <li>- uočava uzročno-posljedične veze pri iznošenju gradiva i</li> <li>- povezuje sve naredbe u cjelinu</li> <li>- samostalno i kreativno proširuje znanja i traži nove problemske zadatke</li> </ul>	<p><i>Kreativno primjenjuje usvojene vještine u novim situacijama.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- točno i samostalno piše programe i upotrebljava jednostavnije funkcije za rad s listama</li> <li>- primjenjuje kreativno naredbe i smišlja nove probleme</li> <li>- izvršava zadatke u zadanom vremenu</li> <li>- potiče suradnju i timski rad</li> </ul>

## Programski jezik Logo

### 7.RAZRED

## Nastavna cjelina: **RJEŠAVANJE PROBLEMA I PROGRAMIRANJE (A)**

	<b>Usvojenost sadržaja</b>	<b>Primjena znanja</b>
<b>Dovoljan (2)</b>	<p><i>Prisjeća se osnovnih pojmova uz pomoć nastavnika.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- prepoznaje osnovne naredbe koordinatne grafike</li> <li>- prisjeća se ostalih naredbi uz pomoć nastavnika</li> </ul>	<p><i>Radi uz pomoć i ne uočava greške samostalno.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- crta uz pomoć nastavnika geometrijske likove zadane koordinatama vrhova – pravilne mnogokute</li> <li>- uočava i ispravlja greške uz pomoć nastavnika</li> </ul>
<b>Dobar (3)</b>	<p><i>Poznaje osnovne pojmove.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- razumije osnovne naredbe koordinatne grafike</li> <li>- uočava razliku između kornjačine i koordinatne grafike</li> </ul>	<p><i>Radi uz povremenu pomoć, greške uočava, i ispravlja ih uz pomoć nastavnika.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- piše programe (crta likove) zadane koordinatama vrhova uz primjenu naredbi i funkcija</li> <li>- uočava pogreške te ih ispravlja uz pomoć nastavnika</li> </ul>
<b>Vrlo dobar(4)</b>	<p><i>Poznaje sve nastavne sadržaje, ali ih ne povezuje sa sličnim sadržajima.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- poznaje sve naredbe koordinatne grafike</li> <li>- objašnjava zadatke vezane uz mnogokute, računanje opsega, površine graf. sučelja</li> </ul>	<p><i>Primjenjuje stečeno znanje, samostalno uočava pogreške i ispravlja ih.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- piše programe za računanje opsega, pravilnog mnogokuta</li> <li>- primjenjuje sve naredbe</li> <li>- ispravlja samostalno uočene pogreške</li> </ul>
<b>Odličan (5)</b>	<p><i>Povezuje usvojeno znanje sa drugim sličnim sadržajima.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- poznaje sve naredbe koordinatne grafike</li> <li>- odgovara samostalno</li> <li>- povezuje naredbe u cjelinu</li> <li>- uočava pogreške</li> <li>- proširuje svoje znanje</li> </ul>	<p><i>Kreativno primjenjuje usvojene vještine u novim situacijama.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- koristi procedure u programu</li> <li>- piše točno složene programe</li> <li>- primjenjuje naredbe u rješavanju novih problema</li> </ul>

## Programski jezik Logo

### 8.RAZRED

## Nastavna cjelina: **RJEŠAVANJE PROBLEMA I PROGRAMIRANJE (A)**

	<b>Usvojenost sadržaja</b>	<b>Primjena znanja</b>
<b>Dovoljan (2)</b>	<p><i>Prisjeća se osnovnih pojmova uz pomoć nastavnika.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- prepoznaje (napisanu) rekurzivnu proceduru</li> <li>- prepoznaje i imenuje naredbe za izradu gumba, klizne trake i okvira za tekst</li> <li>- iznosi stečeno znanje uz pomoć nastavnika</li> </ul>	<p><i>Radi uz pomoć i ne uočava greške samostalno.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- koristit naredbe za rad s gumbima, kliznim trakama i okvirima za tekst uz pomoć nastavnika i literature</li> <li>- uočava pogreške uz pomoć nastavnika</li> </ul>
<b>Dobar (3)</b>	<p><i>Poznaje osnovne pojmove.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- razlikuje osnovne naredbe za izradu naredbenog gumba, klizne trake i okvira za tekst</li> <li>- koristi naredbe na razini primjene</li> <li>- iznosi stečeno znanje uz pomoć nastavnika</li> </ul>	<p><i>Radi uz povremenu pomoć, greške uočava, i ispravlja ih uz pomoć nastavnika.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- primjenjuje navedene naredbe</li> <li>- prepoznaje napravljene pogreške</li> <li>- ispravlja ih uz pomoć nastavnika</li> <li>- koristi literaturu uz pomoć nastavnika</li> </ul>
<b>Vrlo dobar (4)</b>	<p><i>Poznaje sve nastavne sadržaje, ali ih ne povezuje sa sličnim sadržajima.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- poznaje sve naredbe na razini primjene</li> <li>- prepoznaje i razumije jednostavnije rekurzije</li> <li>- sigurno, potpuno i točno odgovara bez ulaženja u bit i uočavanja uzročno-posljedične veze</li> <li>- proširuje svoja znanje uz dodatni poticaj nastavnika</li> </ul>	<p><i>Primjenjuje stečeno znanje, samostalno uočava pogreške i ispravlja ih.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- samostalno izrađuje složenije procedure u kojima uspješno koristi naredbe grafičkih kontrola.</li> <li>- koristi u programima unaprijed pripremljene funkcije</li> </ul>
<b>Odličan (5)</b>	<p><i>Povezuje usvojeno znanje sa drugim sličnim sadržajima.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- poznaje sve naredbe predviđene programom</li> <li>- uočava uzročno-posljedične veze pri iznošenju gradiva</li> <li>- sigurno odgovara na pitanja te samostalno povezuje sve naredbe u cjelinu</li> <li>- proširuje samostalno znanja i traži nove problemske zadatke</li> </ul>	<p><i>Kreativno primjenjuje usvojene vještine u novim situacijama.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- piše samostalno i točno i složenije procedure u kojima koristi sve naredbe za grafičke kontrole i programske funkcije</li> <li>- koristi naučene naredbe kao pomagalo pri rješavanju jednostavnijih zadataka iz matematike i fizike</li> <li>- kreativno primjenjuje naredbe i smišlja nove probleme.</li> </ul>